

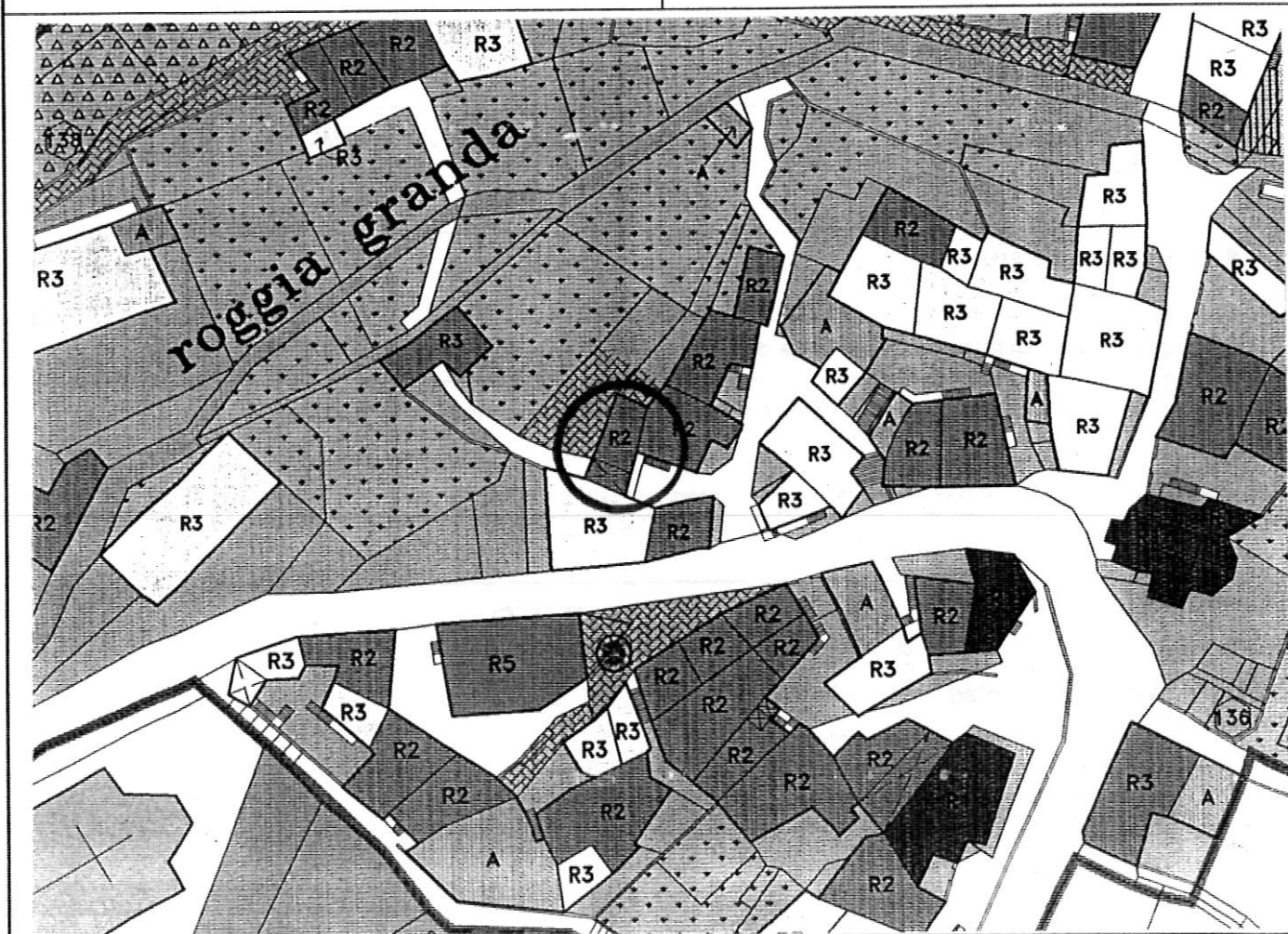
P.R.G. - I.S. Piano regolatore generale insediamenti storici

SCHEDA DI RILEVAZIONE DEGLI INSEDIAMENTI STORICI

NUMERO DI SCHEDA	122	FOGLIO DI MAPPA	2
COMPRENSORIO	C5 VALLE DELL'ADIGE	N. DI PARTICELLA ED.	35
COMUNE AMMINISTRATIVO	PADERGNONE	UNITA' EDILIZIA	122
COMUNE CATASTALE	PADERGNONE	DATA RILIEVO	19/05/93
INDIRIZZO / LOCALITA'	PADERGNONE	RILEVATORE	D'UFFICIO
NUMERO DI RIFERIMENTO FOTOGRAFICO	122		

SCALA 1.1000

CARTOGRAFIA DEL P.R.G. - I.S.



1	Tipologia funzionale edificio prevalentemente residenziale <input checked="" type="checkbox"/> A edificio produttivo B edificio speciale C stalle D		malghe baite	E F G H
2	Epoca di costruzione anteriore al 1860 <input checked="" type="checkbox"/> tra il 1860 e il 1939 6 posteriore al 1939 4			
3	Tipologia architettonica storica alta definizione 8 media definizione <input checked="" type="checkbox"/> bassa definizione 4 nessuna definizione 0			
4	Permanenza dei caratteri formali tradizionali volumetrici originali <input checked="" type="checkbox"/> 1 0 costruttivo 2 <input checked="" type="checkbox"/> 0 complementari 2 <input checked="" type="checkbox"/> 0 decorativi 2 1 <input checked="" type="checkbox"/> TOTALE 1 8			
5	Degrado nullo <input checked="" type="checkbox"/> medio <input type="checkbox"/> elevato <input type="checkbox"/>			
6	Grado di utilizzo utilizzato <input checked="" type="checkbox"/> sottoutilizzato <input type="checkbox"/> in stato di abbandono <input type="checkbox"/>			
7	Spazi di pertinenza alta qualità <input type="checkbox"/> media qualità <input checked="" type="checkbox"/> bassa qualità <input type="checkbox"/>			
8	Vincoli legislativi			
9	Categoria di intervento prevista dal piano precedente RISTRUTTURAZIONE INTERNA			
10	Note : Intervento generale che ha tenuto conto della tipologia dell'edificio.			

PROGETTO

11	Categoria di intervento prevista RISANAMENTO	
12	Vincoli particolari tipo di vincolo...../..... oggetto di vincolo...../.....	
13	Categoria di intervento prevista per gli spazi di pertinenza	
14	Fronte di pregio	